視覚探索課題からみた ASD 児の局所的注意の優位性

飯田亜衣^{†1}·大塚千冬^{†1}·大森幹真^{†2} 早稲田大学人間科学部^{†1}·早稲田大学人間科学学術院^{†2}

1. はじめに

自閉症スペクトラム障害(以下 ASD)のある子どもたちは 限局的な興味や関心があり、特定の事物に対して固執的な 反応をすることが多い。それが日常生活や学習活動におい て、注意や集中力の維持に課題を抱えることにつながるこ ともある。特に、ASD 児は意味情報に注意を向けることが 苦手であり[1]、全体的な事物の認識よりも、局所的なもの への注意が向きやすいという中枢性統合の弱さがある(Frith, 2012)。一方で、限局的な興味関心の強さと、局所的なもの への注意の向きやすさについて、どちらがより優位なのか は未解明である。そのため、本研究では就学期の子どもたち に対して、視覚探索課題を行い、25 個の刺激の中から他と 異なる刺激を 1 つ選択することを求めた。そのうえで質問 紙による ASD 傾向の高低により反応傾向や、課題中の視線 特性に違いが表れるかを明らかにすることを目的とした。

2. 方法

2.1 参加者

5歳0か月から14歳3カ月までの子どもが26名参加した。 これらの人数に対して ASD 傾向を反映する質問紙である AQ の総合得点が 25 点以上もしくは、SRS-2 の総合 T 得点 が 60 点以上の 13 名を ASD 高群とした。それ以外の 13 名 はASD低群とした。

2.2 刺激と装置

漢字問題の提示用にノートパソコン(PC)と視線特性を計 測するためにアイトラッカー(X3-120, Tobii technology Japan) を使用した。本研究では、PC上の33.87cm×19.05cmのスラ イドの中央に 25 個 (5×5) の文字 (うち 24 個は同一、1 個 は異なる文字)を用意した。

2.3 手続き

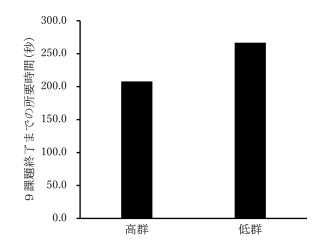
(1)視線特性計測:参加者は、PCを置いた机の正面の椅子に 座り、キャリブレーションを行った。課題では、画面上に25 個の漢字が提示され(25個中1つのみ異なる漢字)、その中 から1つ異なる漢字をなるべく早く、正確に、クリックする ことを求めた。制限時間は30秒で、30秒以内に標的刺激を 見つけた場合は、その漢字をクリックすることで次の提示 に進むことができ、9課題終了まで継続した。

(2)独立変数と従属変数:独立変数として各刺激に、標的刺 激位置と、前回の標的刺激位置、全領域に興味領域(AOI)を 設定した。従属変数は以下の4つを設定した。①標的刺激を 選択するまでの所要時間 ②AOI 領域ごとの合計注視時間 ③AOI 領域ごとの視線の平均停留時間、④AOI 領域ごとの視 線停留回数。

3. 結果

図1から9課題の回答を終えるまでの所要時間を比較し たところ、ASD 傾向高群は低群に比べて有意に所要時間が 短くなったことを示した[t(24) = 1.81, p < .05*, d=.71]。また、 ASD 傾向高群の方が低群よりも平均停留時間が短くなった という有意な主効果も示した[F(1, 24)=11.02, p<.05, η p²=.32]。一方で、合計注視時間や視線停留回数においては標 的刺激と前回の標的刺激提示位置間で有意な主効果が見ら れたが、ASD 傾向間で有意差は見られなかった。

Figure 19課題終了までに要したグループ間の所要時間



4. 考察

本研究から、ASD 傾向高群では局所バイアスの方が優位 に出やすく、低群の方が限局的な興味関心が強く顕在化す る可能性を示した。今後の研究では、年齢や文字への理解度 が今回示された傾向に与える影響を明らかにすることによ り、教育現場へ応用していくことが課題である。

[1] Happé, F., Frith, U. (2006). The weak coherence a ccount: Detail-focused cognitive style in autism spect rum disorders. Journal of Autism and Devlopmental Disorder. 36, 5-25.

^{†1} AI IIDA, Faculty of Human Sciences, Waseda University

^{†1} CHIFUYU OTSUKA, Faculty of Human Sciences, Waseda University †2 MIKIMASA OMORI, Faculty of Human Sciences, Waseda University